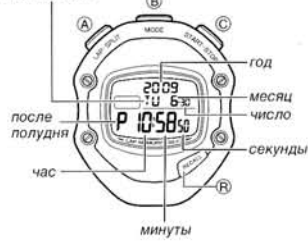


АЯ46 Отображение часов



Отображение секундомера



- На момент покупки секундомера на стекле его дисплея имеется наклейка. Перед тем, как начать им пользоваться, обязательно ее снимите.
- В зависимости от модели секундомера его вид может несколько отличаться от показанного на иллюстрации.

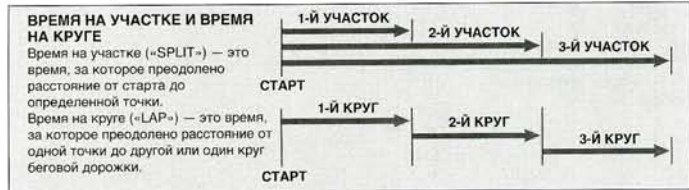
МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ ПРИ ПОЛЬЗОВАНИИ

- В изделие на заводе вставлена батарея. При первых признаках ослабления питания (потускнение индикации) сдавите его распространителю продукции «Касио» для замены батареи.
- Не пользуйтесь секундомером и не храните его в местах с очень высокой и очень низкой температурой, сильным магнитным полем, сильной вибрацией, в местах, где он может подвергнуться сильному удару.
- Высокая температура может привести к сокращению срока службы батарей и возникновению неисправности. Не пользуйтесь секундомером вблизи нагревателей, при воздействии на него прямого солнечного света.
- Не пытайтесь разбирать секундомер. Это может вызвать неисправность.
- Протирать секундомер мягкой тканью, сухой или смоченной в водном растворе умеренного нейтрального моющего средства. Избегать влаги в ткани отжимать. Не применять разбавители, бензин, спирт и им подобные чистящие средства.
- Обязательно хранить всю пользовательскую документацию под рукой, чтобы пользоваться ею для справки в будущем.

Фирма «Касио компьютер ко., лтд.» не несет ответственности ни за какой ущерб и не принимает претензий третьих лиц в связи с использованием данным секундомером.

ОБЩИЕ УКАЗАНИЯ

- Кнопка C ... предназначена для включения и остановки отсчета.
- Кнопка B ... предназначена для циклической смены режимов: секундомера, таймера, будильника, счетчика, футбольного секундомера, часов.
- Кнопка A ... предназначена для отсчета времени на круге, на участке и для сброса показаний (секундомер издает сигнал).
- Кнопка R ... предназначена для вызова результатов на круге, на участке и общего прошедшего времени.



ПОЛЬЗОВАНИЕ СЕКУНДОМЕРОМ

При нажатии на кнопки C и A секундомер издает звуковой сигнал.

Диапазон отсчета

Отображение общего прошедшего времени и времени на участке ограничено 9 часами 59 минутами 59,999 секунды, отображение времени на круге — 59 минутами 59,999 секунды. После достижения этих значений происходит сброс показаний и возобновление отсчета. Счетчик кругов осуществляет отсчет от 1 до 99 и возобновляет отсчет с нуля. Когда показания секундомера сброшены на ноль, длительное нажатие на кнопку A приводит к переключению изображения времени на круге в нижней части дисплея на изображение времени на участке и обратно.

«ГРЯЗНОЕ» ВРЕМЯ

	СТАРТ	СТОП	СБРОС
ГРАФИК	0	a	(a)
ДЕЙСТВИЯ КНОПКАМИ	C	C	A
ОТОБРАЖЕНИЕ			

ЧИСТОЕ ВРЕМЯ

	ПУСК	СТОП	ПУСК	СТОП	СБРОС
ГРАФИК	0	a	(a)	(a+b)	(a+b)
ДЕЙСТВИЯ КНОПКАМИ	C	C	C	C	A
ОТОБРАЖЕНИЕ					

После остановки отсчета чистого времени нажатием на кнопку C его можно возобновить повторным нажатием на кнопку C.

ВРЕМЯ НА КРУГЕ (НА УЧАСТКЕ)

	ПУСК	1-й КРУГ	2-й КРУГ	3-й КРУГ	СТОП	СБРОС
ГРАФИК	0	a	(a)	(a+b)	(a+b+c)	(t)
ДЕЙСТВИЯ КНОПКАМИ	C	A	A	A	C	A
ОТОБРАЖЕНИЕ						

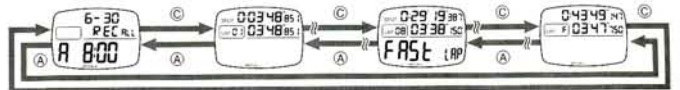
МНОГОКРАТНЫЙ ЗАМЕР РЕЗУЛЬТАТОВ НА ФИНИШЕ

Пример: зафиксировать результаты 100 различных бегов.

	СТАРТ	ФИНИШ 1-ГО БЕГУНА	ФИНИШ 2-ГО БЕГУНА	ФИНИШ 99-ГО БЕГУНА	ФИНИШ 100-ГО БЕГУНА	СБРОС
ГРАФИК						
ДЕЙСТВИЯ КНОПКАМИ	C	A	A	A	C	A
ОТОБРАЖЕНИЕ						

ПОЛЬЗОВАНИЕ РЕЖИМОМ ВЫЗОВА ДАННЫХ

- Режим вызова данных используется для просмотра данных, сохраненных в памяти секундомера.
- Память рассчитана на сохранение в общей сложности до 200 результатов в двух группах, по 100 результатов в каждой. При фиксации 100 результатов сотый результат сохранится в памяти только после сброса показаний секундомера на ноль.
- Включение нового отсчета прошедшего времени секундомером приводит к автоматическому удалению более старой из двух групп результатов, чтобы освободить место для новой группы результатов.
- Имеется также показатель «FAST LAP», представляющий собой лучший результат из числа всех результатов на круге, содержащихся в памяти.
- При переключении из режима секундомера в режим вызова результатов нажатием на кнопку R первым на дисплее всегда появляется результат 1 (самый новый).
- В режиме вызова данных нажатие на кнопку B приводит к переключению изображения с группой результатов 1 на изображение с группой результатов 2 и обратно.
- Вызов из памяти результатов на круге возможен как во время отсчета прошедшего времени, так и после его остановки.
- Если нажатием на кнопку A выполнить сброс показаний секундомера на ноль, а после этого нажатием на кнопку C включить новый отсчет прошедшего времени в режиме секундомера, произойдет удаление результатов из памяти.
- Длительное нажатие на кнопку C или A обеспечивает ускоренную смену изображений.

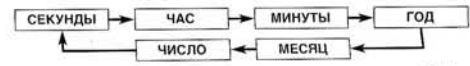


ВЫСТАВЛЕНИЕ ТЕКУЩЕГО ВРЕМЕНИ И ДАТЫ

ЗВУК ОТКЛ.



1. В режиме часов примерно две секунды нажимать на кнопку B.
2. Для корректировки секунд нажать на кнопку C по сигналу точного времени.
3. Переключение мигания с одних цифр на другие достигается нажатием на кнопку B.



4. Изменение мигающих цифр достигается нажатием на кнопки C (+) и A (-).
- Длительное нажатие на кнопку C или A обеспечивает ускоренное изменение значения.
5. Нажатием на кнопку B выйти из режима выставления времени.
- * Год выставляется до 2099-го.

12- и 24-часовой форматы времени

Для переключения с 12-часового формата времени на 24-часовой и обратно в режиме часов нажать на кнопку C.

Включение и отключение звукового сигнала

Для включения или отключения звукового сигнала нажимать на кнопку A в режиме часов примерно две секунды.

Автосохранение

Если секундомер в течение нескольких минут не используется, восстанавливается режим часов.

ПОЛЬЗОВАНИЕ ТАЙМЕРОМ

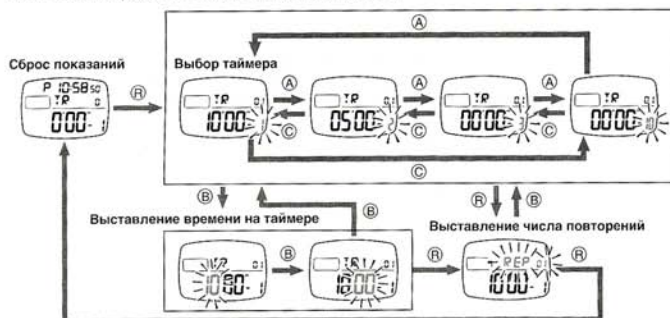


Таймер позволяет выставлять время начала отсчета для интервалов числом от 1 до 10. Время отсчитывается в обратном порядке поочередно для каждого интервала. Можно задать такую последовательность интервалов, которая будет повторяться до 100 раз.

- Когда отсчет в рамках заданной на таймере последовательности доходит до конца последнего интервала, он возобновляется с начала первого интервала.



Выставление времени начала отсчета для интервала



1. В режиме таймера нажимать на кнопку (R) примерно 2 секунды, пока отображенное время для интервала не замигает.
 2. Нажимать на кнопку (C) или (A), пока не появится то из 10 значений времени начала отсчета интервала, которое вы хотите изменить.
 - Таймеры интервалов производят обратный отсчет в порядке таймер 1 — таймер 10. Таймеры с временем начала отсчета 00'00" пропускаются.
 - При необходимости можно повторить действия 2 и 3 для выставления времени начала отсчета таймера для других интервалов.
 3. С помощью кнопки (B) переключить мигание с минут на секунды или обратно.
 - Время начала отсчета можно задать в пределах от 0 до 59 минут 59 секунд.
 4. Нажатием на кнопку (R) переключить мигание на число повторений и с помощью кнопок (C) (+) и (A) (-) изменить значение на другое в интервале от 1 до 100.
 5. После выставления нужного числа повторений нажатием на кнопку (R) выйти из изображения для выставления времени.
- Длительное нажатие на кнопку (C) или (A) при выполнении действий 2, 3 и 4 из вышеприведенной последовательности обеспечивает ускоренное переключение значения.

ПОЛЬЗОВАНИЕ БУДИЛЬНИКОМ



Будильник позволяет выставлять до 12 сигналов. С наступлением выставленного времени раздается сигнал, который звучит 10 секунд.

- Для выключения звучащего сигнала нажать на любую кнопку.

Включение и отключение определенного сигнала

1. В режиме будильника с помощью кнопки (C) вывести изображение с нужным сигналом (AL 1 — AL 12).
2. Нажатием на кнопку (A) включить или отключить сигнал.

Отключение всех сигналов

В режиме будильника нажимать на кнопку (A), пока на дисплее не появится индикация «ALL OFF». Это обеспечивает отключение всех 12 сигналов.

Проверка сигнала

Сигнал раздается при нажатии на кнопку (C).

Выставление времени сигнала

1. В режиме будильника нажимать на кнопку (C), пока не появится изображение с тем сигналом (1—12), время которого вы хотите выставить.
2. Нажимать на кнопку (R) примерно 2 секунды, пока цифры, показывающие час времени сигнала, не замигают.
3. С помощью кнопки (B) переключить мигание с минут на час или обратно. С помощью кнопок (C) (+) и (A) (-) изменить мигающие цифры.
4. После выставления нужного времени нажатием на кнопку (R) выйти из изображения для выставления времени.
 - При мигающем изображении для выставления времени сигнал с наступлением выставленного времени не звучит.
 - Если секундомер в течение двух-трех минут не используется, изображение для выставления времени автоматически отключается.
 - Вывод на дисплей изображения для выставления времени того или иного сигнала приводит к выключению этого сигнала.

ПОЛЬЗОВАНИЕ СЧЕТЧИКОМ

- Секундомер оснащен тремя типами счетчиков, рассчитанными на отсчет от 0 до 99 999.
- Нажатие на кнопку (R) обеспечивает циклическую смену трех типов счетчика, описанных ниже. Обратите внимание, что переключение типов счетчика возможно только после сброса показаний текущего счетчика на ноль.

Для сброса показаний на 0 нажимать на кнопку (R) примерно две секунды.



Стандартный счетчик

- Кнопка (C) счетчик (+)
- Кнопка (A) счетчик (-)
- Кнопка (R) (длительно) сброс показаний счетчика

Счетчик-секундомер

- Секундомер: 00'00" — 59'59"
- Кнопка (C) счетчик (+)
- Кнопка (A) пуск-остановка секундомера
- Кнопка (R) (длительно) сброс показаний счетчика, сброс показаний секундомера

Двойной счетчик

- Кнопка (C) счетчик 1 (+)
- Кнопка (A) счетчик 2 (+)
- Кнопка (R) (длительно) сброс показаний счетчика 1, сброс показаний счетчика 2

ФУТБОЛЬНЫЙ СЕКУНДОМЕР

Предназначен для хронометража футбольного матча и позволяет учитывать время остановок по ходу матча.

Выставление времени матча

1. В режиме футбольного секундомера нажимать на кнопку (R) примерно две секунды, пока не начнут мигать цифры, показывающие минуты времени матча. Это изображение для выставления времени.
2. С помощью кнопок (C) (+) и (A) (-) изменить выставленное время матча. Время меняется с шагом в одну минуту.
 - Время матча выставляется в пределах от 1 до 99 минут. Имеется также вариант ---, обозначающий, что время матча не ограничено.
 - Длительное нажатие на кнопку (C) или (A) обеспечивает ускоренное изменение значения.
3. После выставления нужного времени нажатием на кнопку (R) выйти из изображения для выставления времени.

Хронометраж матча

- Нажатием на кнопку (C) включить хронометраж матча в верхней и нижней частях дисплея (на дисплее мигает индикация «Football»).
- Повторным нажатием на кнопку (C) приостановить хронометраж матча в верхней части дисплея («Football» не мигает), и нажимаем на кнопку (A) прекращается). При этом хронометраж матча в нижней части дисплея продолжается. После следующего нажатия на кнопку (C) хронометраж в верхней части дисплея возобновляется.
- Когда время матча, отсчитываемое в нижней части дисплея, достигает выставленного времени, раздается сигнал длительностью 10 секунд. В нижней части дисплея начинается отсчет времени с нуля, а в верхней — продолжается отсчет времени матча. Добавленное время истекает, когда выставленное время матча отображается в верхней части дисплея.
- Для отключения хронометража матча удостоверьтесь, что хронометраж закончился (индикация «Football» не мигает), и нажимаем на кнопку (A), пока не раздастся сигнал и в нижней части дисплея не появится текущее время.

	ПУСК	ОСТАНОВКА	ПУСК	ОСТАНОВКА	СБРОС
ГРАФИК	0	(a) (время остановки по ходу матча)	b	(a + b)	
ДЕЙСТВИЯ КНОПКАМИ	(C)	(C)	(C)	(C)	(A)
ОТОБРАЖЕНИЕ	00:00 Football	15:08 Football	17:50 Football	49:00 Football	00:00 Football P 10:58:59

УХОД ЗА СЕКУНДОМЕРОМ

- Данный секундомер характеризуется водоустойчивостью до 5 бар (атмосфер), что означает возможность пользования им под дождем и в условиях попадания водяных брызг. При этом под водой нажимать на кнопки секундомера нельзя.
- Резиновое уплотнение для защиты от воды и пыли подлежит замене каждые 2—3 года.
- При появлении внутри секундомера влаги немедленно сдайте его на проверку в магазин, где вы его приобрели, или распространителю продукции «Касио».

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Точность при нормальной температуре: ЧАСЫ — ±30 секунд в месяц
СЕКУНДОМЕР — 99,998 %

Возможности дисплея

- **ИЗОБРАЖЕНИЕ С ЧАСАМИ:** час, минуты, секунды, индикация до и после полудня, год, месяц, число, день недели
- **ИЗОБРАЖЕНИЕ С СЕКУНДОМЕРОМ:**
 - Календарь — установленный на период до 2099 года
 - Максимальное измеряемое время: отображение общего прошедшего времени — 9 часов 59 минут 59,999 секунды
 - отображение времени на круге — 59 минут 59,999 секунды
 - отображение времени на участке — 9 часов 59 минут 59,999 секунды
- Единица измерения — тысячная секунды
- Режимы отсчета: чистое время, время на круге, время на участке, первый — сотый результаты, счетчик кругов (до 99)
- Емкость памяти: 2 блока, рассчитанных на 100 результатов каждый

ТАЙМЕР

- 10 интервалов
- Максимальное измеряемое время — 59 минут 59 секунд
- Единица измерения — 1 секунда
- Число повторений — 100
- Длительность сигнала — 10 секунд

БУДИЛЬНИК

- Число сигналов — 12
- Длительность сигнала — 10 секунд
- Точность выставления — 1 минута

Счетчики

- стандартный — 0—99999
- секундомер — 0—99999
- максимальное измеряемое время — 59 минут 59 секунд
- двойной — 0—99999

ФУТБОЛЬНЫЙ СЕКУНДОМЕР

- Максимальное измеряемое время — 59 минут 59 секунд
- Единица измерения — 1 секунда
- Длительность сигнала — 10 секунд

Батарея:

- 1 шт. литиевая (типа CR2032)
- Около 5 лет непрерывной работы на батарее типа CR2032 (При среднем числе нажатий в сутки 30.)

Рабочая температура: 0—40°C

Информация о товаре

- Наименование: часы наручные электронные / электронно-механические кварцевые (муж./жен.)
- Торговая марка: CASIO
- Фирма изготовитель: CASIO COMPUTER Co., Ltd. (КАСИО Компьютер Ко. Лимитед)
- Адрес изготовителя: 6-2, Hon-machi 1-chome, Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan
- Импортер: ООО «Касио», 127055, Москва, ул. Сущевская, д.27, стр. 1, Россия
- Страна-изготовитель: Япония
- Гарантийный срок: 1 год
- Адрес уполномоченной организации для принятия претензий: указан в гарантийном талоне

Произция соответствует ГОСТ 26270-98 (п.4.35)

Сертификат соответствия № РОСС ИР. АЯ 46.Д00003